



RESOLUCIÓN VRA N° 130/2024

APRUEBA LA CREACIÓN DEL MINOR EN VIDEOJUEGOS Y NARRATIVAS INTERACTIVAS, DIRIGIDO A ESTUDIANTES DE LAS LICENCIATURAS IMPARTIDAS POR COLLEGE UC

VISTOS:

- 1° El Decreto de Rectoría N°201/2008 que promulga acuerdo del H. Consejo Superior de la Pontificia Universidad Católica de Chile, que permite la continuación de estudios en programas de titulación a graduados del College UC;
- 2° Los Decretos de Rectoría N°69/2006 y N°142/2009 que promulgan los acuerdos del H. Consejo Superior de la Pontificia Universidad Católica de Chile, que aprueban la creación del Programa de Estudios Generales, y que autoriza el uso de los siguientes términos: College, como equivalente a Programa de Estudios Generales; Major como referencia a Concentración Mayor; y Minor como referencia a Concentración Menor, respectivamente;
- 3° Las Resoluciones VRA N°158/2013, VRA N°160/2013 y VRA N°159/2013 que aprueban los planes de estudio conducente al grado académico de Licenciado en Artes y Humanidades, Licenciado en Ciencias Naturales y Matemáticas y Licenciado en Ciencias Sociales, respectivamente;
- 4° Las Resoluciones VRA N°163/2017, VRA N°165/2017 y VRA N°164/2017 y las Resoluciones VRA N°137/2021, VRA N°139/2021 y VRA N°138/2021 que modifican la Licenciatura en Artes y Humanidades, Licenciatura en Ciencias Naturales y Matemáticas y Licenciatura en Ciencias Sociales, respectivamente; así como las Resoluciones VRA N°145/2023, VRA N°146/2023 y VRA N°147/2023 que las complementan, respectivamente;
- 5° El Decreto de Rectoría N°210/2021 que promulgó el acuerdo del H. Consejo Superior respecto a la consideración del sexo en la denominación de los títulos y grados académicos otorgados por la Pontificia Universidad Católica de Chile;
- 6° El artículo N°13 del Reglamento del Estudiante de Pregrado que, en lo pertinente a la medición anual de trabajo académico del estudiante, establece la equivalencia de 60 créditos del Sistema de Créditos Transferibles, Chile (SCT) = 100 créditos UC;
- 7° La solicitud efectuada por la Facultad de Comunicaciones y su Consejo, en conjunto con los Comités Académicos y Dirección de College UC, respecto de crear el Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas;
- 8° La opinión favorable del Director Académico de Docencia de la Vicerrectoría Académica;
- 9° Las atribuciones que me confiere la letra a) del Artículo 14° del Reglamento de los Organismos de la Rectoría, cuyo texto refundido y actualizado fuese aprobado por Decreto de Rectoría N°176/2022 de 24 de mayo de 2022.

RESUELVO:

- 1° Apruébese la creación del Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas dirigido a estudiantes de la Licenciatura en Artes y Humanidades, Licenciatura en Ciencias Naturales y Matemáticas y Licenciatura en Ciencias Sociales, de College UC.

El Minor será impartido y coordinado por la Facultad de Comunicaciones y College UC.



- 2º El plan de estudios del Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas estará compuesto por un total de 50 créditos, distribuidos entre 20 créditos mínimos y 30 créditos optativos, elegibles de una lista de cursos establecida.
- Descripción y especificación de la secuencia curricular del Minor, ver: Anexo I.
- 3º La Facultad Comunicaciones a través de su Comité Curricular ampliará anualmente los cursos Optativos (30 cr.) que podrán aprobar los estudiantes para cumplir con las exigencias establecidas en el minor. El listado de cursos será difundido a los estudiantes e informado por la Dirección de Gestión Académica de College a la Dirección de Registros Académicos para seguimiento curricular.
- 4º Completar el plan de estudios del Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas, permite cumplir a los estudiantes de la Licenciatura en Artes y Humanidades, Licenciatura en Ciencias Naturales y Matemáticas y Licenciatura en Ciencias Sociales de College UC, requerimientos de graduación de la referida Licenciatura.
- 5º El plan de estudios del Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas, que aprueba la presente Resolución, rige a partir de la admisión 2024. No obstante, podrán incorporarse estudiantes de admisiones anteriores.

Comuníquese, publíquese y archívese.
Santiago, 27 de junio del 2024



FERNANDO PURCELL TORRETTI
Vicerrector Académico

GPP/BFD/IGC/ALP
ERO/SFT/DOS
RHM/LCA/DPT/NCF
SVL/BHS



ANEXO I
RESOLUCIÓN VRA N°130/2024

MINOR EN VIDEOJUEGOS Y NARRATIVAS INTERACTIVAS

1. Descripción

Este minor introduce a los estudiantes en las mecánicas y conceptos propios del mundo de los videojuegos y las narrativas interactivas, pasando por elementos como la historia, lenguaje y prácticas de esta industria creativa. Asimismo, los estudiantes adquirirán nociones respecto de los medios y herramientas ligadas al ámbito de los videojuegos y las narrativas interactivas, haciendo énfasis en las particulares de esta área y en su relación con el campo del Arte y la cultura contemporánea.

2. Resultados de Aprendizaje:

- I. Relacionar antecedentes y actualidad del videojuego y la comunicación digital interactiva como producto cultural.
- II. Investigar sobre fenómenos críticos de la industria del videojuego, la comunicación digital interactiva y sus actores involucrados.
- III. Elaborar propuestas de proyectos de videojuegos, aplicando herramientas y conceptos relacionados a los ámbitos narrativo, de diseño o programación.

3. Estructura Curricular

El plan de estudios del Minor en Videojuegos y Narrativas Interactivas está compuesto por un total de 50 créditos, distribuidos entre 20 créditos mínimos y 30 créditos optativos, elegibles de una lista de cursos establecida.

4. Secuencia Curricular

Cursos Mínimos: Aprobar los siguientes 20 créditos:

SIGLA	NOMBRE CURSO	CR.
COM617	LENGUAJE DEL VIDEO JUEGO	10
ARO112M	ARTE Y VIDEO JUEGOS	10
CRÉDITOS MÍNIMOS		20

Cursos Optativos: Aprobar 30 créditos de la siguiente nómina de cursos:

SIGLA	NOMBRE CURSO	CR.
COM117	NARRACIÓN INTERACTIVA	10
COM813	TALLER DE NARRACIÓN E INDUSTRIA DE ESPORTS O DEPORTES ELECTRÓNICOS	10
COM819	TALLER DE PROTOTIPOS MEDIALES	10
COM906	NARRACIÓN TRANSMEDIA DIGITAL E INTERACTIVA: IMPACTANDO A LA INDUSTRIA CREATIVA Y DE MEDIOS	10
DNO069	PROGRAMACIÓN CREATIVA PARA DISEÑO	10
DNO083	DISEÑO DE JUEGOS	10
DNO089	NARRATIVAS INMERSIVAS PARA EL APRENDIZAJE Y LA COOPERACIÓN	10



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

SIGLA	NOMBRE CURSO	CR.
MUC865	TÉCNICAS DE SÍNTESIS Y PROCESAMIENTO DE SONIDO	10
CRÉDITOS OPTATIVOS		30
TOTAL CRÉDITOS MINOR		50